**Denumire proiect:**

SweatIT

**Denumire Echipă:**

GameVision

**Denumirea cazului de utilizare:**

Acceptarea unui challenge

**Codificarea cazului de utilizare:**

acc\_challenge

**Actor principal:**

Utilizatorul aplicației

**Precondiție:**

Utilizatorul trebuie să fie logat și trebuie să existe un challenge activ în lista de challenge-uri

**Postcondiții de succes:**

Utilizatorul poate accepta challenge-ul

**Postcondiții de eșec:**

Utilizatorul nu poate accepta challenge-ul

**Acțiunea inițială:**

Utilizatorul alege challenge-ul pe care vrea să îl accepte

**Principalul scenariu de succes:**

1. Utilizatorul accesează lista de challenge-uri active
2. Utilizatorul acceptă un challenge
3. Utilizatorul îndeplinește acel challenge
4. Ceilalți utilizatori sunt notificați că acest challenge a fost îndeplinit și nu mai poate fi selectat

**Extensii de succes:**

În cazul în care cineva a îndeplinit challenge-ul, se mai punctează și următorii doi cronologic care l-au îndeplinit.

**Variante de eșec:**

Dacă cineva a îndeplinit deja challenge-ul, utilizatorul primește o eroare.